

# 泉州市工业和信息化局

## 泉州市工业和信息化局 泉州市总工会 关于组织参加 2024 年第二届海峡两岸 区块链与数字化应用创新赛的通知

各县（市、区）工信（工信科技、工信商务）局、总工会，泉州开发区科经局、工委会，台商投资区科经局、总工会，各有关单位、有关高等院校：

为深入贯彻落实工业和信息化部《关于加快推动区块链技术应用和产业发展的指导意见》（工信部联信发〔2021〕62号）、《福建省工业数字化转型三年行动计划（2023—2025年）》等政策，加速推动区块链与数字化技术创新应用和转化落地，深化闽台经贸合作，推动两岸融合发展示范区建设，福建省工信厅、总工会将于近期举办2024年第二届海峡两岸区块链与数字化应用创新赛，请各有关单位广泛发动海峡两岸中小企业、创客团队、区块链（及相关技术）与数字化应用技术开发者、科研院校参赛。有关事项通知如下：

### 一、大赛名称

第二届海峡两岸区块链与数字化应用创新赛

### 二、参赛对象

海峡两岸中小企业、创客团队、区块链（及相关技术）与数

数字化应用技术开发者、科研院校

### 三、大赛主题

数字化应用创新催生新质生产力

### 四、大赛赛区

大陆赛区

台湾赛区

### 五、大赛时间

2024年9—12月

### 六、决赛地点

福建省福州市

### 七、赛事流程

#### （一）赛程赛制规划

本次大赛计划于2024年9月启动，12月上旬完成总决赛，设大陆赛区及台湾赛区，分为项目征集、赛前培训、线上初赛、线上复赛和专家辅导、现场决赛、颁奖典礼及成果对接等环节。

#### （二）竞赛方式

大赛设线上初赛、线上复赛、现场决赛三个阶段举行，并设置台湾赛区专场，赛后设参赛作品宣传展示及项目成果对接活动，发掘优秀区块链及数字化技术创新应用项目，最终促成项目应用成果转化。大赛坚持开放创新和公平公正的原则，接受社会监督，参赛队伍需对报名信息和参赛作品的真实性、准确性负责。

1. 线上初赛。各赛区参赛队伍报名后，需于线上初赛前完成项目作品和应用开发（PPT介绍），按大赛要求提交材料至竞赛平台。由大赛专家评委会组织专家评委进行线上评审打分，根据

评审结果的平均分排序，每个赛区评审30支队伍晋级线上复赛。

2. 线上复赛。采用线上项目路演和评委打分方式开展线上复赛，由大赛专家评委会组织专家评委按照评审规则进行评审打分，根据各项目平均分排序，每个赛区前15强进入现场决赛。

3. 现场决赛。决赛设置作品讲解、作品现场演示及专家评委答辩三个环节。晋级决赛的队伍可重新提交经专家评委辅导优化后的作品参加决赛，由大赛专家评委会组织专家评委就决赛作品依据评审规则进行现场评审打分，大陆赛区按参赛作品分数高低角逐大赛一、二、三等奖。台湾赛区按参赛作品分数高低角逐大赛前五名，再按作品得分分布情况赋予大赛前五名数字转型奖、技术突破奖、转型融合奖、创新应用奖、设计创意奖。

#### 4. 颁奖典礼及配套活动

决赛后举办大赛颁奖典礼，邀请有关部门领导和专家嘉宾为获奖项目颁奖。同期发布大赛获奖项目成果，对优秀获奖项目进行项目成果宣传展示，邀请获奖团队与相关数字化应用行业专家、学者、金融机构、企业家开展项目成果对接会，推动区块链、数字化与不同领域的实体产业深度融合全面发展。开展“数字化应用创新催生新质生产力”主题交流论坛，探讨数字化应用创新在推动新质生产力发展方面发挥的积极作用。

### （三）参赛作品要求

1. 参赛作品围绕以区块链为主，及相关AI、大数据、云计算、物联网和数字孪生等技术方面的数字化应用，充分展示作品在推动数字经济与实体经济深度融合、提升公共服务能力和治理能力、保障和改善社会民生、提高金融服务效率方面的积极作用，

特别是区块链与数字化在制造业、工业互联网、智慧文旅、元宇宙产业、公共服务、社会治理、智慧民生、创新金融等各领域的创新性和必要性，以及赋能社会和经济发展的价值效益，并体现所应用技术的难度及技术含量。区块链作品应用可部署在大赛组委会官方提供的区块链底层技术平台上，其他数字化技术应用可自行选择技术平台。

2. 参赛队伍需于大赛官方竞赛平台上注册报名，并提交参赛作品，初赛作品内容应为产品详细设计文档、应用系统演示材料（PPT/Word格式），主要内容应包含且不限于应用场景、商业模式、业务功能设计和技术方案说明等。

3. 进入线上复赛和现场决赛的参赛队伍需提供PPT版本的项目方案详解，综合说明项目作品创意、功能特色、技术开发方案、商业应用场景、商业应用价值、团队组成与分工等，并提交一份完整的Zip格式Demo作品进行系统演示。

4. 进入现场决赛的参赛队伍可在专家评委的辅导下重新优化提交参赛作品进行决赛现场讲解演示。

5. 参赛队伍应保证作品的原创性，不得违反法律法规，不得侵犯第三方知识产权或者其他权利，一经发现查实，将取消其参赛资格，并收回其已取得的大赛奖项和相关荣誉。

6. 鉴于目前国家监管政策要求，参赛作品不得与ICO和虚拟货币关联。

#### （四）大赛评审规则

大赛综合考评参赛项目的应用场景、技术价值、商业价值、创新创意、产品设计五大维度，采用专家评委打分形式对参赛项

目进行综合评分，根据各项目所有专家评委的平均分角逐大赛晋级名额和奖项荣誉。

## 八、报名安排

### (一) 报名时间

2024年10月20日前

### (二) 报名流程

登录大赛官方网站：<https://contest.shangchain.tech/>  
线上提交材料包括但不限于：项目概要说明书、演示PPT或视频、项目海报、程序代码、开发文档等。

### (三) 报名须知

1. 报名材料不详或不真实，将取消参赛资格；
2. 参赛作品应符合中华人民共和国有关法律规定，不存在知识产权争议且未侵犯第三人的合法权益；
3. 严禁抄袭，作品抄袭一经发现，即取消参赛资格；
4. 报名截止后，参赛作品及参赛成员不可变更。进入决赛后，可优化、完善参赛作品，但不可变更参赛作品和参赛成员。

## 九、奖项设置

### (一) 大赛主要奖项

大赛选出30支队伍晋级决赛角逐大赛奖项，奖项奖金设置如下：

赛区	奖项	数量(支)	奖励金额(元)	总金额(元)
大陆赛区	一等奖	1	15000	15000

	二等奖	3	8000	24000
	三等奖	5	5000	25000
台湾赛区	数字转型奖	1	6000	6000
	技术突破奖	1	6000	6000
	转型融合奖	1	6000	6000
	创新应用奖	1	6000	6000
	设计创意奖	1	6000	6000

为鼓励协办组织积极参与本次大赛的筹备工作，针对协办组织专门设立组织贡献奖一名，奖金10000元，将根据协办组织的综合表现进行评审和表彰。未入围大赛决赛的优秀作品，将同时组织专家评委根据参赛作品呈现的创新应用、商业价值、技术革新、链通两岸4个特色进行评审和表彰（有获奖证书，无奖金）。

## （二）大赛附加奖项

为充分发挥本次大赛在构建产业工人技能形成体系、推动职工技能水平提升和弘扬劳模精神劳动精神工匠精神等方面积极作用，针对职工参赛选手特别设立相关大赛附加奖项，具体情况如下：

1. 根据相关文件要求从一等奖的获奖团队成员中推荐1名符合条件的一线职工（非在校学生、非企业负责人，且从事本工种工作3年以上），按程序向省总工会申报“福建省五一劳动奖章”；
2. 根据相关文件要求从一等奖的获奖团队中推荐1个符合条件的团队（非在校学生团队），按程序向省总工会申报“福建省

工人先锋号”；

3. 根据相关文件要求从三等奖及以上获奖团队成员中择优推荐不超过10名符合条件的职工选手（非在校学生、非企业负责人，且从事本工种工作3年以上），按程序向省总工会申报“福建省数字工匠”。

## 十、联系方式

赛事组委会 江绍阳

电话：13081975863/15806020392

电子邮箱：shanglian@shangchain.io



泉州市总工会

2024年9月26日

